

10月31日(木)アントレプレナーシップワークショップ@南大師中学校

- ・ 2年生 約130名 体育館に集合し実施(50分×2 10分休憩)
- ・ 学校教員の方のサポートのもと、大学教員、ファシリテーター(学生)を配置
- ・ 「未来への扉 アントレプレナーシップ入門」を配布・活用



【説明】アントレプレナーシップとは



アントレプレナーが
もっている共通の心がまえや姿勢を
アントレプレナーシップ
(起業家精神：きぎょうかせいしん)
といいます。

- ◆ 常識(じょうしき)を打ち破る
- ◆ 新しいことに挑戦する
- ◆ 世界を良くしたい!というきもち
- ◆ 冒険心(ぼうけんしん)!
- ◆ 失敗を恐れないきもち!

アントレプレナーシップとは?

アントレプレナーシップ (entrepreneurship) は「**起業家精神**」と訳されます。それは起業を目指す人だけのものではなく、どんな職業・人生を選んで、**われにでも必要**となってくる力のことを言います。具体的には、課題を見つけ出し、解決の方法を考へ、チャレンジ・行動する力、それが「アントレプレナーシップ」です。その力は、**皆さんが、自分らしく生きるとの力**とも言えます。

まずは身近にある課題。
“困りごと”や“あったら良いな”に目を向けるところから
はじめてみましょう。

▶ 起業を目指す人だけのものではない
▶ どんな職業を選んでも、どんな人生を選んでも誰もが必要な力

p.5

【ワーク】書いたものを持ち寄り、グループ内で共有

これからやること

事前に準備したふせんを並べて、チームメンバーと共有します。

Q1. あなたの「**わくわくすること**」「**興味**」「**好きなこと**」
(ピンク)

Q2. あなたの「**できること**」「**知っていること**」「**得意なこと**」「**知識・経験**」
(黄色)

Q3. あなたが個人的に「**知っている人**」「**頼み事ができる人**」
(青色)



10月31日(木)アントレプレナーシップワークショップ@南大師中学校

アイデア出しの練習

グループ内でアイデアを出す練習

担任の先生の誕生日パーティを計画しよう！

デモンストレーション

YES, BUT (いいね！でも..)

YES, AND (いいね！それだったら..)

こっちでやってみよう！

ファシリテーター 2 人による掛け合い (実演)



グループワーク

グループでできることを考え、一押しアイデアを選択

グループワーク (合計25分)

1. みなさんは、ある会社の仲間 (チーム) です。チームで作れる商品・サービス・お店を沢山考えよう (20分)
YES, ANDで..!

- ・自分でやったことも共有
- ・チームメートの付箋をまとめて検討
 - Q1. あなた「違い」は誰か? (ピンク)
 - Q2. あなた「違い」が知っていること (黄色)
 - Q3. あなた「違い」が知っている人 (青色)

2. イチオシの商品・サービス・お店を選択しよう (5分)

- ・選択基準は以下の二つ
 - ・レア度 (自分たちのグループでしかできないことか?)
 - ・お客さん(そのアイデアを使いたい人がいるか?)

あとで隣のチームと発表しあいます。

アイデア創出の例

英語の学習方法に詳しいメンバーに、小学生でも理解できる入門講座を考えてもらおう！

イラストを描くことが好きなメンバーに、文字を極力使わず、視覚的に理解できる図や絵を描いてもらおう！

パワー作成が得意なメンバーに、プログラムの入門講座の内容やイラストの素材を送って、資料を作ってもらおう！

仲が良い小学校の先生に、情報の授業で活用してもらえよう、お願いしてみよう！

小学生に向けて、イラストを使った直感的にわかりやすい英語の学び方の本を作ろう!!!



10月31日(木)アントレプレナーシップワークショップ@南大師中学校

隣のグループと共有 → 代表グループから発表（輪になって聞く）

発表

- 一押しアイデアについて、となりのグループと発表しあってください。
- どんな資源を使って、どのような商品・サービスを行いますか？
- 隣のチームとくっつけるとなお良くなる、自分たちの資源はなんですか？自由に話あってください。



10月31日(木)アントレプレナーシップワークショップ@南大師中学校

振り返り

振り返り

- 今日「アントレプレナーシップ」について学びました。
- いかがでしたか？

ワーク

- 自分の「資源」を書き出してみようでしたか？
- 職業体験で得た新しい「資源」は何でしたか？
- グループのみんなの「資源」を聞いてどう思いましたか？
- ひとりの「資源」で考えると、グループの「資源」を持ち寄って考えるの間に何か違いはありましたか？



学びを
深めよう!

アントレプレナーの決断

～エフェクチュエーション5つの原則とは?～

エフェクチュエーションとは、成功した起業家たち共通する考え方を体系化した論理のこと。次の5つの原則からなります。

手中の鳥 Bird in Hand 空を飛ぶ鳥よりも、手の中にある1羽を大事にするように、今手元にある資源をもとにして行動を始める。	許容可能な損失 Affordable Loss 新しいことに挑戦する際には、未来の予測は困難な中で、失敗が許容できる範囲を考えて行動する。
上を覗く Lenses 競っばいしモンからおいししモンを覗く。新しいアイデアに出会っても、工夫すれば実現するものもある。	パイロット Pilot in the Plane どんな状況の時でも機軸をコントロールするパイロットのように、自分がコントロールできることに集中し、やめる段階で臨機応変に行動する。
パートナーシップの形成 Crash Quiz 物や事の違うものを組み合わせることで新しい価値を生み出す。それぞれの強みと弱みを組み合わせる。	

このマンガでも、主人公がエフェクチュエーションを実践しています。どの場面が考えましよう。
(答えの順は各の二次元バーコードにも載っています)

